Casos de uso Mobile

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Crear usuario |
| Actores | Usuario sin cuenta creada |
| Descripción | El usuario creará una cuenta |
| Precondición | Que no tenga cuenta |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario abre la aplicación 2. El Sistema muestra la pantalla de Login 3. El usuario presiona en Nueva Cuenta 4. El sistema muestra la pantalla de Nueva Cuenta 5. El usuario ingresa nombre, apellido, e-mail y la contraseña dos veces y presionara en el botón Crear 6. El sistema dará de alta un usuario nuevo | 6. 1. El usuario no cumple con las normas de seguridad de la contraseña  6. 1.1. El sistema muestra un mensaje “Las contraseñas deben tener 8 caracteres una mayúscula y un número”  6.2. El usuario no ingresa las contraseñas iguales  6.2.1. El sistema muestra un mensaje “Las contraseñas no coinciden”  6.3. El usuario ingresa un mail ya existente en la base  6.3.1 El sistema muestra un mensaje “Ya existe un usuario registrado con ese email”  6.4 El usuario no ingresa algún campo requerido  6.4.1 El sistema muestra un mensaje con “Todos los campos son requeridos” |
| Observaciones |  |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Login |
| Actores | Usuario con cuenta creada |
| Descripción | El usuario se podrá loguear al sistema |
| Precondición | Contar con un usuario |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario abre la aplicación 2. El Sistema muestra la pantalla de Login 3. El usuario ingresa su usuario y contraseña 4. El sistema muestra la pantalla de Cuenta | 4.1 El usuario ingresa email y password erróneos o inexistentes  4.1.1 El sistema muestra el mensaje “Usuario no encontrado” |
| Observaciones | Luego de ingresar a la cuenta se guardan los datos hasta el logout |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Listado de servicios |
| Actores | Usuario logueado en App |
| Descripción | El usuario visualizará una lista de servicios vigentes |
| Precondición | Que haya servicios vigentes |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario presiona la opción de servicios en el menú inferior de la pantalla 2. El Sistema muestra la pantalla de servicios 3. El usuario visualiza los servicios vigentes | 3.1. No hay servicios vigentes  3.1.1 El sistema muestra el siguiente texto en pantalla “No hay servicios disponibles” |
| Observaciones | Si se vuelve a hacer foco en servicios actualizará el listado si es que se ingresaron nuevos servicios |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Contratar servicio |
| Actores | Usuario logueado en App |
| Descripción | El usuario pagará un servicio |
| Precondición | Que haya servicios vigentes |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario presiona la opción de Servicios en el menú inferior de la pantalla 2. El Sistema muestra la pantalla de servicios 3. El usuario presiona en el botón Contratar 4. El sistema abre la URL de Mercado Pago en un navegador | 4.1. El sistema no puede acceder a la URL  4.1.1. El sistema muestra un mensaje “Ha ocurrido un error , intente mas tarde” |
| Observaciones |  |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Listado de eventos |
| Actores | Usuario logueado en App |
| Descripción | El usuario visualizará una lista de eventos vigentes |
| Precondición | Que haya eventos vigentes |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario presiona la opción de Eventos en el menú inferior de la pantalla 2. El Sistema muestra la pantalla de Eventos 3. El usuario visualiza los eventos vigentes | 3.1. No hay eventos vigentes  3.1.1 El sistema muestra el siguiente texto en pantalla “No hay eventos disponibles” |
| Observaciones | Si se vuelve a hacer foco en Eventos actualizará el listado si es que se ingresaron nuevos eventos |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Listado de mis mascotas |
| Actores | Usuario logueado en App |
| Descripción | El usuario visualizará una lista de mascotas ingresadas |
| Precondición | Que haya ingresado mascotas |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario presiona la opción de Mis Mascotas en el menú inferior de la pantalla 2. El Sistema muestra la pantalla de Mis Mascotas 3. El usuario visualiza las mascotas ingresadas | 3.1. Si no ingreso mascotas  3.1.1 El sistema muestra el siguiente texto en pantalla “Aún no cargaste mascotas” |
| Observaciones |  |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Crear mascota |
| Actores | Usuario logueado en App |
| Descripción | El usuario dará de alta una mascota |
| Precondición | Que tenga una cuenta creada |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario presiona la opción de Mis Mascotas en el menú inferior de la pantalla 2. El Sistema muestra la pantalla de Mis Mascotas 3. El presiona el ícono “+” ubicado en la parte inferior derecha de la pantalla 4. El Sistema muestra la pantalla de Crear Mascota 5. El usuario ingresa ubicación, una imagen, nombre, edad, sexo, tamano, descripcion, tipo de mascota y presiona Guardar 6. El sistema ingresa la mascota | 6.1 El usuario no ingresa algún dato obligatorio  61.1 El sistema muestra un mensaje “Todos los campos son requeridos” |
| Observaciones | Al guardar se redirigirá a la pantalla de Mis Mascotas en la que se agregara a la lista la mascota creada |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Mascota adoptada |
| Actores | Usuario logueado en App |
| Descripción | El usuario marca una mascota como adoptada |
| Precondición | Que tenga mascotas cargadas |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario presiona la opción de Mis Mascotas en el menú inferior de la pantalla 2. El Sistema muestra la pantalla de Mis Mascotas 3. El usuario presiona en el botón “Me Adoptaron!” 4. El sistema muestra un mensaje de felicitaciones |  |
| Observaciones | Luego de dar de baja una mascota el botón de “Me Adoptaron!” se convierte en el texto “Adoptada!” |
| PostCondición | La mascota adoptada desaparece del listado de mascotas disponibles |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Listado de mascotas en adopción |
| Actores | Usuario logueado en App |
| Descripción | El usuario visualizará un listado de mascotas en adopción |
| Precondición | Que haya mascotas en adopción |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario presiona la opción de Buscar en el menú inferior de la pantalla 2. El Sistema muestra la pantalla Buscar 3. El usuario visualiza el listado de mascotas en adopción | 3.1. El sistema no tiene mascotas cargadas  3.1.1. La pantalla Buscar muestra el texto “No hay mascotas disponibles para los filtros aplicados” |
| Observaciones |  |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Filtrar mascotas |
| Actores | Usuario logueado en App |
| Descripción | El usuario visualizará un listado filtrado de mascotas en adopción |
| Precondición | Que haya mascotas en adopción |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario presiona la opción de Buscar en el menú inferior de la pantalla 2. El Sistema muestra la pantalla Buscar 3. El usuario presiona el botón de Filtros en la parte superior derecha de la pantalla 4. El Sistema muestra la pantalla Filtros 5. El usuario ingresa los valores deseados entre sexo, tamano, distancia y presiona el boton Aplicar 6. El Sistema muestra un listado de mascotas en la pantalla Buscar correspondiente a los filtros ingresados. | 6.1. El sistema no tiene mascotas entre esos valores  6.1.1. La pantalla Buscar muestra el texto “No hay mascotas disponibles para los filtros aplicados” |
| Observaciones |  |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Contactar a otro usuario |
| Actores | Usuario logueado en App |
| Descripción | El usuario se contactara con otro usuario |
| Precondición | Que haya mascotas en adopción |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario presiona la opción de Buscar en el menú inferior de la pantalla 2. El Sistema muestra la pantalla Buscar 3. El usuario presiona el icono de email 4. El sistema muestra un mensaje “Contacto Hecho! El rescatista se comunicara con vos en breve” |  |
| Observaciones |  |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Logout |
| Actores | Usuario logueado en App |
| Descripción | El usuario se desloguea de la aplicación |
| Precondición | Que este logueado |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario presiona la opción de Cuenta en el menú inferior de la pantalla 2. El Sistema muestra la pantalla Cuenta 3. El usuario presiona el botón “Cerrar sesión” 4. El Sistema muestra la pantalla Login |  |
| Observaciones |  |
| PostCondición |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de uso | Login con facebook |
| Actores | Usuario no logueado |
| Descripción | El usuario se loguea a la app mobile con su cuenta con facebook |
| Precondición | Contar con un usuario de facebook |
| Estado | Completo |
| Curso Normal | Curso Alternativo |
| 1. El Usuario abre la aplicación 2. El Sistema muestra la pantalla de login 3. El usuario presiona el botón “Ingresar con facebook@ 4. Se abre la pagina de facebook pidiendo las credenciales y permisos necesarios 5. El usuario ingresa las credenciale y acepta los permisos 6. Si el usuario cuenta con una cuenta en la app y los mails coinciden se loguea a la app y se redirige al menu principal | 5.1 el usuario no acepta los permisos  5.2 El sistema no se loguea con facebook y se queda en la pantalla de login de la app  6.1 El usuario no tiene una cuenta en la app o el mail registrado es distinto al de facebook  6.2 el sistema le crea una cuenta usuario en la app para que pueda utilizar la aplicación mobile |
| Observaciones |  |
| PostCondición |  |